**(20%) CONCEPTOS**

**1. ¿Cómo clasificamos los modificadores en POOB?**

De acceso(Public/Private), de pertenencia(static) y de mutabilidad(final).

**¿Cuales pertenecen a cada grupo?**

Las clases son de tipo public y private.

**¿Cuando usar cada modificador?**

Cuando se llama al método.

**2. ¿Qué es la sobrecarga de métodos?**

Se trata de la posibilidad de tener dos o más métodos con el mismo nombre pero con funcionalidades diferentes.

**¿Que se usa para identificar el método que se debe ejecutar?**

El mismo compilador decide que método ejecutar primero comparándolos por sus parámetros.

**¿De que se compone eso que se usa para identificar el método que se debe ejecutar?**

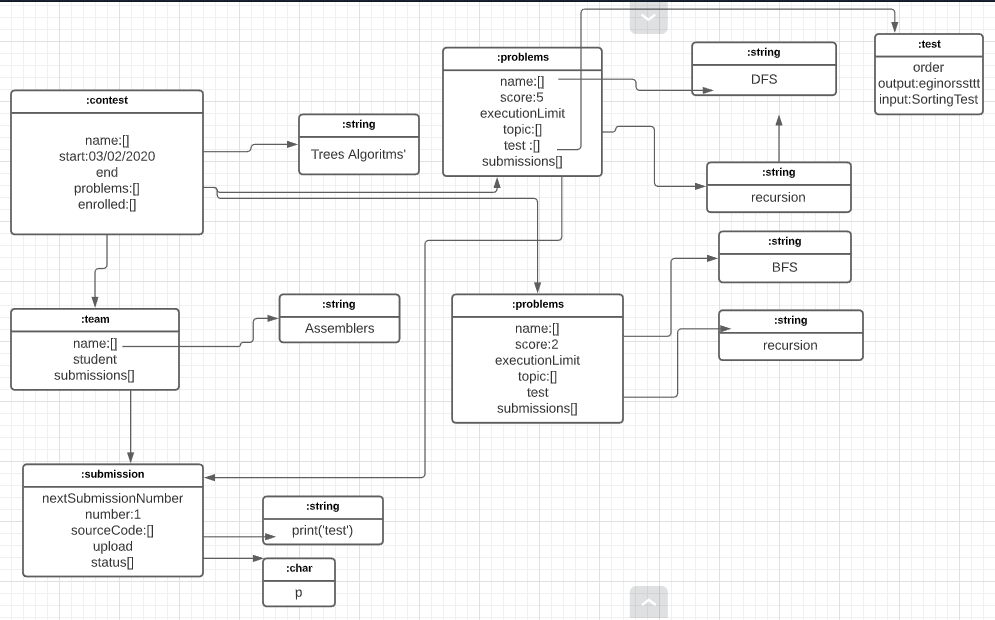
Al ser por sus parámetros, se usa el tipo de parámetro y un orden respectivo de precedencia.

**(25%) MEMORIA**

**Presente el mapa de memoria correspondiente a:**

La competencia “Trees Algorithms” inicio el 03/02/2020. Esta competencia tiene dos problemas. Un problema llamado “DFS” que otorga 5 puntos y pertenece al tema “Recursion”. “DFS” tiene 1 test configurado. La entrada de dicho test es “SortingTest” y la salida “eginorssttt”. El otro problema es “BFS” que otorga 2 puntos con tema “Recursion”.

El equipo “assemblers” subió una solución, para el problema DFS del contest “Trees Algorithms”, identificada con el número 1 y código fuente “print(‘test’)”. Dicha solución se encuentra en estado pendiente.

****